

TASO 1

A. Liikkellelähtö

Liikkellelähtö tulee suorittaa pystysuoraan ylöspäin tasaisella vauhdilla ilman turhia "heilumisia" tai poikkeamia pystysuorasta linjasta. Nousun pysähtyminen tulisi olla hallittu niin että kopteri ei välittömästi laske alaspäin tai "pompi" eikä vaella mihinkään suuntaan eikä kallistu eteen/taakse tai sivuille oman akseliinsa ympäri. Laskeutumisalueeksi määritellään yhden metrin halkaisijan omaava ympyrä.

B. Paikallaan leijuttaminen

1. Liikkeellelähdön jälkeen pysähdy täydellisesti leijuntaan niin että kopteri ei välittömästi laske alaspäin tai "pompi" eikä vaella mihinkään suuntaan eikä kallistu mihinkään oman akseliinsa ympäri.
2. Leijuta minuutti paikallaan.
3. Paikallaan leijuttaminen tulisi antaa vaikutelma että kopteri on täydellisesti hallinnassa.

C. Leijuttaminen vaakasuoraan

1. Leijuta kopteri kolmisen metriä eteenpäin ja leijuta siellä paikallaan kymmenen sekuntia.
2. Sieltä leijuta takaisin (perä edellä) noin kuusi metriä, siis hieman lähemmäksi mitä lähtö-/laskeutumisalue on ja leijuta siinä paikallaan kymmenen sekuntia.
3. Leijuta eteenpäin taas kolmisen metriä niin että kopteri on uudestaan lähtö/laskeutumisalueen yläpuolella ja jatka sieltä vasemmalle kolmisen metriä jossa leijuta paikallaan kymmenen sekuntia.
4. Sieltä leijuta oikealle kuusi metriä ja johon pysäytä kopteri taas leijuntaan kymmeneksi sekunniksi.
5. Leijuteta sieltä kolmisen metriä vasemmalle lähtö/laskeutumisalueen yläpuolelle ja pysäytä leijuntaan.
6. Suorita laskeutuminen laskeutumisalueelle niin että molemmat jalakset ovat kokonaan ympyrän sisäpuolella.

D. Usealla korkeudella leijuttaminen

1. Liikkellelähdön jälkeen leijuta viisi sekuntia.
2. Nouse kaksi metriä pystysuoraan ylöspäin ja leijuttele siinä taas viisi sekuntia.
3. Laskeudu pystysuoraan alaspäin kaksi metriä ja leijuttele siinä viisi sekuntia.
4. Suorita laskeutuminen laskeutumisalueelle niin että molemmat jalakset ovat kokonaan ympyrän sisäpuolella.

E. 45 asteen katselukulmassa leijuttaminen

1. Liikkellelähdön jälkeen leijuta viisi sekuntia.
2. Käännä kopterin nokka joko vasemmalle tai oikealle 45 astetta ja leijuttele paikalla viisi sekuntia.
3. Käännä kopterin nokka osoittamaan taas suoraan eteenpäin ja leijuttele paikalla viisi sekuntia.
4. Jatka kääntämällä nokka eri suuntaan kuin äsken 45 astetta ja leijuttele paikalla viisi sekuntia.
5. Käännä kopterin nokka osoittamaan taas suoraan eteenpäin ja leijuttele paikalla viisi sekuntia.
6. Suorita laskeutuminen laskeutumisalueelle niin että molemmat jalakset ovat kokonaan ympyrän sisäpuolella.

F. Sivuttaissuunnassa leijuttaminen

1. Sama kuin yllä 45 asteen katselukulmassa leijuttamisessa, mutta täällä kertaa käännä kopteri 90 astetta.

G. Leijuttaminen diagonalisesti

1. Liikkeellelähdön jälkeen, niin että lähtö/laskeutumisalueen ympyrä on laatikon sisällä jonka sivut ovat kymmenen metriä, leijuta yhteen nurkkaan tasaisella nopeudella ja suunnalla. Leijuta nurkassa viisi sekuntia jonka jälkeen leijuta takasin lähtö/laskeutumisalueen yläpuolelle.
2. Toista sama kolmeen jäljellä olevaan nurkkaan.
3. Suorita laskeutuminen laskeutumisalueelle niin että molemmat jalakset ovat kokonaan ympyrän sisäpuolella.

H. Leijuttaen ympyrä

1. Perä itseäsi päin leijuttaen ympyrä
 - a. Liikkellelähdön jälkeen leijuta viisi sekuntia.
 - b. Leijuttaen siirrä helikopteri oikealle, niin että helikopterin perä osoittaa koko ajan itseäsi kohti, niin että lopulta olet leijuttamalla muodostanut ympyrän jonka keskipisteenä olet itse.
 - c. Leijuttaen siirrä helikopteri vasemmalle, toistaen yllä oleva harjoitus.
 - d. Suorita laskeutuminen laskeutumisalueelle niin että molemmat jalakset ovat kokonaan ympyrän sisäpuolella.
2. Perä itseäsi päin ympyrä edessäsi leijuttaen
 - a. Liikkellelähdön jälkeen leijuta viisi sekuntia.
 - b. Leijuttaen siirrä helikopteri oikealle, niin että helikopterin perä osoittaa koko ajan itseäsi kohti ja leijuta edessäsi ympyrä jonka halkaisija on kymmenen metriä palaten takaisin lähtö/laskeutumisalueen yläpuolelle.
 - c. Leijuttaen siirrä helikopteri vasemmalle, toistaen yllä oleva harjoitus.
 - d. Suorita laskeutuminen laskeutumisalueelle niin että molemmat jalakset ovat kokonaan ympyrän sisäpuolella.

Taso 2

A. Taso 1 suoritettu

B. "Taxi-Out"

1. Suorita liikkellelähtö pysytsuoraan ylöspäin silmäkorkeuteen ja leijuta hetken paikallaan.
 2. Leijuta eteenpäin vähintään kymmenen metriä.
 3. Käännä kopterin nokka vastatuleen ja lennä eteenpäin kymmenen metriä.
 4. Jatka nousuun tai laskeudu takaisin lähtö/laskeutumisalueelle.
-

C. "Climb-Out" nousu

1. "Taxi-Outin" jälkeen aloita nousu asteittaan lisäen kaasua ja kulmia.
 2. Jatka nousemista kunnes saavutat noin 15 metrin korkeuden.
 3. "Climb-Out" nousun tulisi olla lentoreitin suuntainen ja reipas vauhtinen.
-

D. 90 asteen käännöksiä

1. Liikkeellelähdon jälkeen käännä kopteri 90 astetta itsestäsi ja katsojista poispäin.
-

E. Lentäen laatikko

1. Kun olet suorittanut "clim-outin" ja 90 asteen käännöksen jatka vaakasuorasti eteenpäin.
 2. Tee uusi 90 asteen käännös samaan suuntaan kuin äsken.
 3. Jatka 90 asteen käännöksiä kunnes olet lentäen muodostanut laatikon tai kolmion edessäsi.
-

F. 180 asteen käännöksiä

1. Lennä vaakasuoraan ja tee 180 asteen käännös niin että lennät vaakasuoraan vastakkaiseen suuntaan.
 2. Käännökset tulee tehdä kääntäen kopterin nokan itsestäsi poispäin sekä vasemmalle että oikealle.
 3. Käännökset tulee tehdä kääntäen kopterin nokan itsestäsi päin sekä vasemmalle että oikealle.
-

G. Suorassa ja vaakatasossa lentäminen

1. Vasemmalta oikealle
 2. Oikealta vasemmalle
-

H. Kahdeksikon leijuttaminen perä itseäsi päin

1. Suorita liikkellelähtö pysytsuoraan ylöspäin silmäkorkeuteen ja leijuta hetken paikallaan.
2. Leijuttaen siirrä helikopteri oikealle, niin että helikopterin perä osoittaa koko ajan itseäsi kohti ja leijuta edessäsi ympyrä jonka halkaisija on kymmenen metriä palaten takaisin lähtö/laskeutumisalueen yläpuolelle.
3. Kun kopteri tulee lähtö/laskeutumisalueen yläpuolelle niin jatka tekemällä ympyrä edessäsi toiseen suuntaan.
4. Pysähdy lähtö/laskeutumisalueen yläpuolelle jonka jälkeen laskeudu niin että koko kopteri on ymyrän sisällä.

I. Kahdeksikon leijuttaminen, "laiska kasi"

1. Lennä tasaisesti vaakasuoraan edessäsi ja tee 180 asteen käännös niin että lennät vaakasuoraan vastakkaiseen suuntaan.
2. Lennä vaakasuoraan ja tee taas 180 asteen käännös niin että lennät taas vaakasuoraan vastakkaiseen suuntaan.
3. Tämä harjoitus tulee tehdä niin että aloitat lentäen vaakasuoraan edessäsi sekä vasemmalta että oikealta ja että teet käännökset sekä kääntäen nokan itsestäsi pois päin ja että myös itseäsi päin.

J. Kahdeksikko lentäen

1. Lennä tasaisesti vaakasuoraan edessäsi ja tee 270 asteen käännös niin että lopussa kopterin nokka osoittaa sinua päin.
2. Kun kopterin nokka osoittaa suoraan sinua päin niin tee 360 asteen käännös vastakkaiseen suuntaan niin että lopussa kopterin nokka osoittaa taas suoraan sinua päin.
3. Lopuksi kun kopterin nokka osoittaa sinua päin niin tee 90 asteen käännös samaan suuntaan kuin 270 asteen käännös alussa.
4. Tämä harjoitus tulee tehdä niin että aloitat lentäen vaakasuoraan edessäsi sekä vasemmalta että oikealta ja että aloitat ensimmäisen 270 asteen käännöksen sekä myötä- että vastapäivään.

K. "Lentokuvio" laskeutuminen

1. Lennä tasaisesti vaakasuoraan edessäsi vasemmalta oikealle ja kun kopteri ohittaa sinut tee 180 asteen käännös myötäpäivään.
2. Aloita samalla nopeuden ja korkeuden pudottamista.
3. Kun kopteri ohittaa sinut uudestaan niin tee taas 180 asteen käännös myötäpäivään jatkaen nopeuden ja korkeuden pudottamista, koita pitää hidastuminen ja laskeutumiskulma tasaisena laskeutuen lähtö/laskeutumisalueen ympyrän sisälle.
4. Tee sama lentäen tasaisesti vaakasuorassa oikealta ja tehden käännökset vastapäivään.

L. "Muistuttaa oikeata laskeutumista"

Tämä on muuten sama kuin yllä oleva "lentokuvio" laskeutuminen, mutta laskeutumiskulman on oltava paljon jyrkempi (45 astetta); samalla tulee kiinnittää enemmän huomiota siihen että hidastuminen sekä laskeutumiskulma ovat tasaisia aina laskeutumiseen saakka.

M. Laskeutuminen (ei autorotaatio koska moottori pidetään vielä käynnissä)

Oikeaoppinen laskeutuminen, kiinnitetään enemmän huomioita että laskeutuminen onnistuu lähtö/laskeutumisalueen ympyrän sisälle.

N. Akrobatian alkeet

1. Pystykäännös
 - a. Lennä tasaisesti vaakasuoraan edessäsi ja kun kopteri ohittaa sinut vie oikeaa tikkua rauhallisesti taaksepäin, niin että kopteri kohta lentää taivasta kohti nokka pystysuoraan ylöspäin. (Oletetaan että mode 2 ohjain, eli oikeassa tikussa cyclic)
 - b. Kun nouseminen vihdoin loppuu niin käännä vasenta tikkua niin että nokka osoittaa suoraan alaspäin maata kohti.
 - c. Anna kopterin laskeutua niin paljon ennenkuin suoristat että kohta lennät vaakasuorassa samalla korkeudella kuin aloitit.

d. Tee tämä aloittaen tasaisen vaakasuora lentosi sekä vasemmalta että oikealta.

2. Looppi

a. Lennä tasaisesti vaakasuoraan edessäsi ja kun kopteri ohittaa sinut vie oikeaa tikkua rauhallisesti taaksepäin niin, että kopteri tekee ison pehmeän loopin edessäsi.

b. Kun kopteri on ylösalaisin niin vie oikeaa tikkua hieman keskemälle jotta loopista tulee mahdollisimman pyöreä.

c. Tee tämä aloittaen tasaisen vaakasuora lentosi sekä vasemmalta että oikealta.

3. Piruetti

a. Kun leijutat helikopteria edessäsi niin käännä vasenta tikkua rauhallisesti niin että kopteri kääntyy 360 astetta paikallaan.

b. Tee tämä sekä myötä- että vastapäivään. Koita tehdä tämä mahdollisimman rauhallisesti. (Hidasta liikettä kokemuksen karttuessa.)

TASO 3

A. Taso 1 ja 2 suoritettu

B. Nokka itseäsi päin leijuttelu

1. Suorita liikkellelähtö pystysuoraan ylöspäin silmänkorkeudelle ja leijuta hetken paikallaan.
2. Lennä tai tee piruetti niin että kopterin nokka osoittaa itseäsi päin.
3. Leijuta minuutti paikallaan.
4. Paikallaan nokka itseäsi päin leijuttamisen tulisi antaa vaikutelma että kopteri on täydellisesti hallinnassa.
5. Lennä tai tee piruetti niin että kopterin nokka osoittaa itsestäsi poispäin.
6. Suorita laskeutuminen laskeutumisalueelle niin että molemmat jalakset ovat kokonaan ympyrän sisäpuolella.

C. Nokka itseäsi päin ympyrä

1. Suorita liikkellelähtö pystysuoraan ylöspäin silmänkorkeudelle ja siirry leijuttamaan nokka itseäsi päin viitisen sekuntia.
2. Leijuttaen siirrä helikopteri oikealle, niin että helikopterin nokka osoittaa koko ajan itseäsi kohti niin, että lopulta olet leijuttamalla muodostanut ympyrän jonka keskipisteenä olet itse.
3. Leijuttaen siirrä helikopteri vasemmalle, toistaen yllä oleva harjoitus vastapäivään.

D. Nokka itseäsi päin liikkeellelähtö

1. Kiinnitä lisähuomiota että harjoitusalue on turvallinen ja etäisyydet kopterista joka suuntaan ovat riittävän suuret.
2. Suorita liikkellelähtö pystysuoraan ylöspäin nokka itseäsi päin ja leijuta hetken paikallaan.

E. Nokka itseäsi päin laskeutuminen

1. Leijuta paikallaan kopteria silmäkorkeudessa nokka itseäsi päin osoittaen.
2. Suorita laskeutuminen laskeutumisalueelle niin että kopterin nokka edelleen osoittaa itseäsi päin.

F. Akrobatian alkeet, nokka osoittaen eri (epätavallisiin) suuntiin

1. 540 asteen pystykäännös
 - a. Lennä tasaisesti vaakasuoraan edessäsi ja kun kopteri ohittaa sinut vie oikeaa tikkua rauhallisesti taaksepäin niin, että kopteri kohta lentää taivasta kohti nokka pystysuoraan ylöspäin. (Oletetaan että mode 2 ohjain, eli oikeassa tikussa cyclic)
 - b. Sama liike kuin taso 2 pystykäännös, mutta tee 540 asteen käännös 180 asteen sijasta.
 - d. Aloita harjoitus sekä vasemmalta että oikealta puolelta.

2. Vaakakierre

- a. Lennä tasaisesti vaakasuoraan edessäsi
- b. Kun kopteri ohittaa sinut vie oikea tikku sivulle niin, että kopteri tekee vaakakierteen edelleen lentäen vaakasuorasti eteenpäin.
- c. Aloita harjoitus sekä vasemmalta että oikealta puolelta.

3. Immelman käännös

- a. Lennä tasaisesti vaakasuoraan edessäsi
- b. Kun kopteri ohittaa sinut vie oikea tikku rauhallisesti taaksepäin, tehden puolikkaan looppiin niin että kopteri kohta lentää vaakasuoraan vastakkaiseen suuntaan ylösalaisin. (Kopteri siis lentää nyt hieman korkeammalla kuin äsken.)
- c. Kun kopteri ohittaa on kohdallasi, lentäen siis vaakasuorassa ylösalaisin, tee puolikas vaakakierre jonka jälkeen kopteri on taas oikeinpäin.
- d. Aloita harjoitus sekä vasemmalta että oikealta puolelta.

4. Puolikas kuubalainen

- a. Lennä tasaisesti vaakasuoraan edessäsi
- b. Tee 5/8 looppi, niin että kopteri on ylösalaisin ja nokka osoittaa 45 asteen kulmassa maata kohti
- c. Kun kopteri on tarkalleen yllä mainutussa asennossa tee puolikas vaakakierre ja kopteri on taas oikeinpäin.
- d. Aloita harjoitus sekä vasemmalta että oikealta puolelta.

5. Looppi tehden piruetin

- a. Aloita loopin tekeminen kuten tasolla 2
- b. Kun kopteri on ylösalaisin loopin yläpisteessä, vie vasenta tikkua alaspäin niin että lavat saavat negatiivista kulmaa ja vie samalla oikeaa tikkua eteenpäin keskemmälle.
- c. Tee piruetti kopterin ollessa ylösalaisin.
- d. Jatka looppi normaalisti loppuun.
- e. Aloita harjoitus sekä vasemmalta että oikealta puolelta sekä tehden piruetin molempiin suuntiin.

6. Lentäen ympyrä

- a. Aloittaen leijuttamalla kopterin perä itseäsi päin käännä helikopteri 90 astetta
- b. Lennä tasainen ympyrä päättyen tarkalleen aloituspisteeseen, kiinnitä huomoita tasaiseen vauhtiin ja että korkeus pysyy samana.
- c. Tee tämä harjoitus lentäen sekä myötä- että vastapäivään.

7. Kahdeksikko, nokka sisäänpäin ja perä sisäänpäin

- a. Suorita liikkellelähtö pystysuoraan ylöspäin silmäkorkeudelle ja leijuta hetken paikallaan.
- b. Aloita ympyrän tekeminen edessäsi niin että perä osoittaa ympyrän keskustaa kohti, ylläpitäen sama nopeus ja korkeus.
- c. Kun kopteri tulee aloituspisteeseen tee toinen ympyrä vastakkaiseen suuntaan niin että kopterin nokka osoittaa ympyrän keskustaa kohti.
- e. Tee tämä aloittaen tasaisen ymyrän sekä myötä- että vastapäivään.

8. Autorotaatiolaskeutuminen

- a. Aloita autorotaatiosi vähintään 20 metrin korkeudessa normaalin lentoreittisi suuntaisesti.
- b. Perälapojen tulisi pysähtyä ennenkuin kopteri koskettaa maata.
- c. Yritä laskeuta pehmeästi ja tasaisessa kulmassa laskeutumisalueelle niin että molemmat jalakset ovat kokonaan ympyrän sisäpuolella.
- d. Tee tämä aloittaen laskeutumisesi sekä vasemmalta että oikealta.

TASO 4

A. Tasot 1-3 suoritettu

B. Jatkuva ylösalaisin lentäminen (kaksi variaatiota)

1. Kopterin ollessa ylösalaisin, lennä edessäsi ainakin yksi ympyrä myötä- ja yksi vastapäivään.
 2. Tarkoituksena on opettaa kopterin hallintaa nokan kääntyessä itseesi päin ja itsestäsi poispäin.
-

C. Jatkuva ylösalaisin leijuttaminen (kaksi variaatiota)

1. Kopterin ollessa ylösalaisin suoraan lähtö/laskeutumisalueen yläpuolella korkeintaan kymmenen metrin korkeudessa, leijuttelle siinä perä itseesi päin paikallaan vähintään kymmenen sekuntia.
 2. Kopterin ollessa ylösalaisin suoraan lähtö/laskeutumisalueen yläpuolella korkeintaan kymmenen metrin korkeudessa, leijuttelle siinä nokka itseesi päin paikallaan vähintään kymmenen sekuntia.
-

D. Ylösalaisin piruetteja (kaksi variaatiota)

1. Kopterin ollessa ylösalaisin suoraan lähtö/laskeutumisalueen yläpuolella korkeintaan kymmenen metrin korkeudessa, leijuttele siinä perä itseesi päin paikallaan vähintään kymmenen sekuntia.
 2. Käännä seuraavaksi kopterin nokka 90 astetta ja leijuttele paikallaan vähintään kymmenen sekuntia.
 3. Käännä kopteria taas 90 astetta ja leijuttele paikallaan nokka itseesi päin vähintään kymmenen sekuntia.
 4. Jatka kääntämällä kopteria taas 90 astetta ja leijuttele paikallaan vähintään kymmenen sekuntia.
 5. Toista harjoitus sekä vasta- että myötpäivään.
-

E. Kahdeksikko ylösalaisin, lentäen (kaksi variaatiota)

1. Lennä tasaisesti vaakasuoraan edessäsi ylösalaisin ja tee 270 asteen käännös niin että lopussa kopterin nokka osoittaa sinua päin.
2. Kun kopterin nokka osoittaa suoraan sinua päin niin tee 360 asteen käännös vastakkaiseen suuntaan niin että lopussa kopterin nokka osoittaa taas suoraan sinua päin siis kopterin edelleen ollessa ylösalaisin.
3. Lopuksi kun kopterin nokka osoittaa sinua päin niin tee 90 asteen käännös samaan suuntaan kuin 270 asteen käännös alussa.
4. Tämä harjoitus tulee tehdä niin että aloitat lentäen vaakasuoraan edessäsi sekä vasemmalta että oikealta ja että aloitat ensimmäisen 270 asteen käännöksen sekä myötä- että vastapäivään.

F. Kaksi perättäistä sivuttaista pyörähdystä (neljä variaatiota)

1. Leijuta kopteria paikallaan perä itseesi päin, vie oikea tikku oikealle niin että kopteri kääntyy ylösalaisin ja jatka kunnes kopteri on taas normaalissa pystyasennossa, toista niin että kopteri tekee kaksi kierrosta oikealle oman vaaka-akselinsa ympärillä.
2. Leijuta kopteria paikallaan perä itseesi päin, vie oikea tikku vasemmalle niin että kopteri kääntyy ylösalaisin ja jatka kunnes kopteri on taas normaalissa pystyasennossa, toista niin että kopteri tekee kaksi kierrosta vasemmalle oman vaaka-akselinsa ympärillä.
3. Leijuta kopteria paikallaan nokka itseesi päin, vie oikea tikku oikealle niin että kopteri kääntyy ylösalaisin ja jatka kunnes kopteri on taas normaalissa pystyasennossa, toista niin että kopteri tekee kaksi kierrosta oikealle oman vaaka-akselinsa ympärillä.
4. Leijuta kopteria paikallaan nokka itseesi päin, vie oikea tikku vasemmalle niin että kopteri kääntyy ylösalaisin ja jatka kunnes kopteri on taas normaalissa pystyasennossa, toista niin että kopteri tekee kaksi kierrosta vasemmalle oman vaaka-akselinsa ympärillä.

G. Autorotaatilaskeutuminen, 180 asteen käännöksellä (neljä variaatiota)

1. Aloita autorotaatiosi vähintään 20 metrin korkeudessa normaalin lentoreittisi suuntaisesti.
2. Perälapojen tulisi pysähtyä ennenkuin kopteri koskettaa maata.
3. Kopterin tulee tehdä 180 asteen käännöksen autorotaation aloituksen ja laskeutumisen välissä.
4. Yritä laskeuta pehmeästi ja tasaisessa kulmassa laskeutumisalueelle niin että molemmat jalakset ovat kokonaan ympyrän sisäpuolella.
5. Tee tämä aloittaen laskeutumisesi sekä vasemmalta että oikealta ja tekemällä 180 asteen käänнос sekä myötä- että vastapäivään.

H. Akrobatialle jatkoa

Huom. Käytä vasenta tikkua (collective) niin että korkeus koko ajan pysyy mahdollisimman samana kaikissa liikkeissä.

1. Flipit eteenpäin (kaksi variaatiota)
 - a. Leijuta kopteria paikallaan perä itseesi päin, vie oikea tikku eteenpäin niin että kopteri kääntyy nokka sinuun päin ylösalaisin ja leijuta kopteria paikallaan ylösalaisin nokka itseesi päin viitisen sekuntia.
 - b. Jatka viemällä oikea tikku uudestaan eteenpäin niin että kopteri kääntyy taas normaalisti oikeinpäin ja leijuta kopteria paikallaan perä itseesi päin viitisen sekuntia.
 - c. Leijuta kopteria paikallaan nokka itseesi päin, vie oikea tikku eteenpäin niin että kopteri kääntyy perä sinuun päin ylösalaisin ja leijuta kopteria paikallaan ylösalaisin perä itseesi päin viitisen sekuntia.
 - d. Jatka viemällä oikea tikku uudestaan eteenpäin niin että kopteri kääntyy taas normaalisti oikeinpäin ja leijuta kopteria paikallaan nokka itseesi päin viitisen sekuntia.

2. Flipit taaksepäin (kaksi variaatiota)

- a. Leijuta kopteria paikallaan perä itseesi päin, vie oikea tikku taaksepäin niin että kopteri kääntyy nokka sinuun päin ylösalaisin ja leijuta kopteria paikallaan ylösalaisin nokka itseesi päin viitisen sekuntia.
- b. Jatka viemällä oikea tikku uudestaan taaksepäin niin että kopteri kääntyy taas normaalisti oikeinpäin ja leijuta kopteria paikallaan perä itseesi päin viitisen sekuntia.
- c. Leijuta kopteria paikallaan nokka itseesi päin, vie oikea tikku taaksepäin niin että kopteri kääntyy perä sinuun päin ylösalaisin ja leijuta kopteria paikallaan ylösalaisin perä itseesi päin viitisen sekuntia.
- d. Jatka viemällä oikea tikku uudestaan taaksepäin niin että kopteri kääntyy taas normaalisti oikeinpäin ja leijuta kopteria paikallaan nokka itseesi päin viitisen sekuntia.

3. Flipit sivuttain (neljä variaatiota)

- a. Leijuta kopteria sivuttain paikallaan nokka vasemmalle päin, vie oikea tikku oikealle niin että kopteri kääntyy nokka vasemmalle päin ylösalaisin ja leijuta kopteria paikallaan ylösalaisin nokka vasemmalle päin viitisen sekuntia.
- b. Jatka viemällä oikea tikku uudestaan oikealle niin että kopteri kääntyy taas normaalisti oikeinpäin ja leijuta kopteria paikallaan nokka vasemmalle päin viitisen sekuntia.
- c. Toista harjoitus mutta niin että viet oikean tikun vasemmalle tällä kertaa.
- d. Jatka viemällä oikea tikku uudestaan vasemmalle niin että kopteri kääntyy taas normaalisti oikeinpäin ja leijuta kopteria paikallaan nokka vasemmalle päin viitisen sekuntia.
- e. Tee harjoitus myös niin että nokka osoittaa koko ajan oikealle päin.

4. Ympyrä lentäen samalla tehden vaakakierteitä (neljä variaatiota)

- a. Lennä ympyrä myötäpäivään samalla tehden vaakakierteitä oikealle
- b. Lennä ympyrä myötäpäivään samalla tehden vaakakierteitä vasemmalle
- c. Lennä ympyrä vastapäivään samalla tehden vaakakierteitä oikealle
- d. Lennä ympyrä vastapäivään samalla tehden vaakakierteitä vasemmalle

5. Pyörähdykset (kahdeksan variaatiota)

- a. Leijuta kopteria paikallaan perä itseesi päin, vie oikea tikku taakse samalla ohjaten vasemmalla tikulla niin että korkeus ja nokan suunta pysyy samana ja kopteri tekee vähintään kaksi pyörähdystä taaksepäin
- b. Leijuta kopteria paikallaan perä itseesi päin, vie oikea tikku eteen samalla ohjaten vasemmalla tikulla niin että korkeus ja nokan suunta pysyy samana ja kopteri tekee vähintään kaksi pyörähdystä eteenpäin
- c. Leijuta kopteria paikallaan nokka itseesi päin, vie oikea tikku taakse samalla ohjaten vasemmalla tikulla niin että korkeus ja nokan suunta pysyy samana ja kopteri tekee vähintään kaksi pyörähdystä taaksepäin
- d. Leijuta kopteria paikallaan nokka itseesi päin, vie oikea tikku eteen samalla ohjaten vasemmalla tikulla niin että korkeus ja nokan suunta pysyy samana ja kopteri tekee vähintään kaksi pyörähdystä eteenpäin
- e. Lennä tasaisesti vaakasuoraan edessäsi oikealta vasemmalle ja juuri kun kopteri ohittaa sinut vie oikea tikku taaksepäin (samalla ohjaten vasemmalla tikulla niin että korkeus ja nokan suunta pysyy samana). Pidä oikea tikku takana niin kauan että kopteri tekee yhden kokonaisen pyörähdyksen taaksepäin jonka jälkeen jatka tasaista vaakasuuraa lentoasi.
- f. Lennä tasaisesti vaakasuoraan edessäsi vasemmalta oikealle ja juuri kun kopteri ohittaa sinut vie oikea tikku taaksepäin (samalla ohjaten vasemmalla tikulla niin että korkeus ja nokan suunta pysyy samana). Pidä oikea tikku takana niin kauan että kopteri tekee yhden kokonaisen pyörähdyksen taaksepäin jonka jälkeen jatka tasaista vaakasuuraa lentoasi.
- g. Lennä tasaisesti vaakasuoraan edessäsi oikealta vasemmalle ja juuri kun kopteri ohittaa sinut, vie vasen tikku hetkellisesti eteenpäin ja työnnä samanaikaisesti oikeaa tikkua eteenpäin (ja ohjaa vasemmalla tikulla taas korkeutta ja nokan suuntaa), pidä oikea tikku edessä niin kauan että kopteri tekee yhden kokonaisen pyörähdyksen eteenpäin.
- h. Lennä tasaisesti vaakasuoraan edessäsi vasemmalta oikealle ja juuri kun kopteri ohittaa sinut, vie vasen tikku hetkellisesti eteenpäin ja työnnä samanaikaisesti oikeaa tikkua eteenpäin (ja ohjaa vasemmalla tikulla taas korkeutta ja nokan suuntaa), pidä oikea tikku edessä niin kauan että kopteri tekee yhden kokonaisen pyörähdyksen eteenpäin.

Huom. Voit tehdä vaihtoehtoisesti pyörähdykset myös sivuttaissuunnassa ja myös ylösalaisin paikallaan tai ylösalaisin lentäen.